

## DE NOUVELLES FICHES POUR L'OPTION INFORMATIQUE

**Jacques IEHLÉ, Michel ANTONY**

Deux nouvelles séries de fiches sont désormais disponibles sur le Web de l'Epi, dans le service *Enseigner l'option informatique*. Jacques Iehlé poursuit ses contributions en nous livrant cette fois 6 séances de travaux pratiques avec Klik and Play. Michel Antony nous a fait parvenir 38 fiches sur Internet, destinées à produire des transparents.

### **Un générateur d'application. « Klik & Play » - J. Iehlé**

Voici la présentation qu'en fait Jacques Iehlé :

*« Depuis l'apparition des premiers langages informatiques, des progrès considérables ont été faits pour rendre certains de ceux-ci accessibles. Ainsi pour ne parler que de deux langages très utilisés à l'heure actuelle le "C" et "Java", existe-t-il pour chacun des versions dans lesquelles la programmation peut se faire de façon visuelle. Par exemple on placera un bouton que l'on nommera "OK" et on attribuera à cet objet la fonction d'afficher un texte si l'utilisateur clique dessus. Le code en langage "C" sera généré automatiquement.*

*Une bonne approche de la programmation visuelle consiste à utiliser des générateurs d'applications ; nous allons apprendre à utiliser "Klik & Play " qui est conçu pour créer des jeux mais peut parfaitement générer des présentations multimédias, des logiciels éducatifs...*

*La conception de "Klik & Play" repose sur trois principes simples.*

- 1. On crée l'interface utilisateur (c'est à dire les différents écrans que l'utilisateur pourra parcourir) en plaçant des **objets** sur les différents écrans de l'application. Ces écrans sont nommés "scènes".*
- 2. On attribue aux objets des **propriétés**, comme celle par exemple de bouger de façon aléatoire sur toute la surface de la "scène".*
- 3. On programme quelles actions seront activées quand tel ou tel événement aura lieu. Par exemple on pourra faire en sorte qu'un objet*

*qui bouge rebondisse s'il vient à entrer en collision avec le bord de la "scène". »*

## Fichiers pour transparents sur Internet - Michel Anthony

Voici la liste des 38 fiches :

- **Liste des fichiers et transparents.** Tableau texte
- **Histoire** chronologique des réseaux depuis 1957 jusqu'à 1997 : création, direction, protocoles, services... Tableau chronologique
- **Raisons principales du succès du Web et d'Internet.** Tableau thématique
- Que faut-il pour **se brancher** sur INTERNET ? Tableau texte
- **Liaison** Internet en **monoposte**. Graphique
- **Liaison** Internet sur un **réseau local**. Graphique
- **Principaux services** offerts par un « **provider** ». Tableau
- Du **réseau téléphonique** maillé à l'utilisateur. Graphique
- Comparaison **MODEM/Parabole, câble/satellite**. Graphique
- Décomposition d'une **adresse URL**. Tableau texte
- Les **grandes utilisations** d'un réseau : partage des ressources, communications, services à distance... Tableau texte
- **Diverses utilisations pédagogiques** d'Internet selon les moyens en postes et en liaisons... Tableau texte
- **Utilisations pédagogiques : Histoire, Géographie, Édu. Civique.** Tableau texte
- Les **types de messages** et leurs récepteurs. Graphique
- **Fonctionnement de la messagerie**. Graphique
- **Adresse email**. Tableau texte
- **Eudora**. Principales actions. Tableau de textes
- Quelques définitions concernant les **forums** ou **newsgroup**. Tableau texte
- Comment **atteindre les forums**. Tableau texte
- Différences entre **listes** et **forums**. Graphique comparatif
- Comment **créer un nouveau forum** ? Tableau texte
- **Nétiquette** et forums, **sigles** couramment utilisés... Tableau texte
- **Informations sur forums, FAQ, serveurs...** Tableaux textes
- Principes de base de la **recherche documentaire** sur INTERNET. Tableau texte
- **Quel type d'informations** trouve-t-on sur le Web ? Tableau texte
- **Comment aborder une recherche en Histoire** (sur la citoyenneté athénienne, par exemple). Tableau texte
- **Fiche d'analyse pour les élèves** d'un document issu d'un site WEB. Tableau texte
- **Différents usages possibles de ce site WEB**. Tableau texte
- **Hierarchie des Moteurs de recherches**. Tableau texte
- **Sauvegardes temporaires et définitives** de textes, images, sons, adresses de sites... Tableau texte

- **Comment sauvegarder** textes, images, hypermédia... **et pour quels usages.** Tableau texte
- **Structure** de base du **WEB.** Graphique
- **Quels éditeurs html utiliser ?** Tableau
- **Démarche pour créer son site Web.** Texte en mode plan
- **Comment utiliser économiquement le réseau** (aspects matériels, commerciaux et logiciels). Tableau texte
- **Principaux problèmes** posés par INTERNET : techniques, culturels, politiques, juridiques, commerciaux, Nord-Sud... 2 pages de textes
- **Quelques références bibliographiques.** Tableau texte
- **Qui finance Internet ?** le réseau, les sites... Tableau texte

Ces fiches sont aussi disponibles dans la bourse de diffusion sous la référence **6217-IF**

N.B. : tous ces documents sont au format Word 6

Jacques IEHLÉ  
Michel ANTONY